

# 2024학년도 1학기 문헌연구보고서



[청소년 불법도박 중독과 발전방향]

이름	이희수
전공	사회학
학번	20230416

# 청소년 불법도박 증독과 발전방향

사회학과 20230416 이희수

## 목차

- I. 서론
- II. 현황 및 원인
  - 1. 청소년 불법도박 현황
  - 2. 청소년 불법도박 증독의 원인
- III. 현행 정책
  - 1. 청소년 불법도박의 문제점
  - 2. 청소년 불법도박 해결을 위한 현행 정책
  - 3. 현행 정책의 한계점
- IV. 발전 방향
  - 1. 도박 범죄 처벌 강화 및 관련법 개정
  - 2. 국제적 협력 강화
  - 3. 장기적 치유 프로그램 운영 확대
- V. 결론
- 참고문헌

## I. 서론

대한민국은 현재 불법도박 시장 규모가 100조 원을 넘은 불법도박 위험 사회이다. 과거 불법도박은 은밀한 곳에서 비밀리에 행해지는 형태였지만, 인터넷과 디지털 기술의 발달로 오늘날에는 불법도박이 온라인에서 막대한 규모로 보편화되는 단계에 이르렀다. 이러한 불법도박의 온라인 보편화의 가장 큰 문제점은 인터넷 사용에 능숙한 청소년들이 어린 시기부터 불법도박에 노출될 위험이 증가한다는 것이다. 청소년이 불법도박에 노출된다는 것은 심각한 중독 문제로의 연결을 의미한다. 청소년은 법적으로 허용되지 않는 행위를 하거나 참여하면서도 불법행위임을 인식하지 못할 확률이 높으며, 발달 특성상 심리적 불안정성으로 인해 심각한 중독 단계로 발전할 가능성이 있는 도박문제 위험집단에 속한다.<sup>1</sup> 그럼에도 불구하고 우리 사

<sup>1</sup> 이승현 외 2명(2019), 「청소년 사이버도박 실태 및 대응방안 연구」, 『형사정책연구원 연구총서』19-4, 한국형사법무정책연구원, 35쪽~36쪽.

회에서 불법도박 단속은 제대로 이루어지지 않고 있으며, 청소년 불법도박 문제의 심각성에 대한 인식은 매우 미비한 상태이다. 이에 필자는 청소년 불법도박과 이를 통한 중독 문제의 심각성에 대해 알리고, 우리 사회에서 청소년 불법도박 문제의 근절을 위하여 발전을 이루어나가야 하는 정책 및 대응안의 기조를 제시하기 위해 본 연구를 진행하게 되었다.

## II. 현황 및 원인

### 1. 청소년 불법도박 현황

우리나라의 불법도박 시장 규모는 2011년 75.1조 원에서 2022년 102.7조 원으로 증가하며 약 36%의 증가율을 보이고 있다. 불법도박의 규모가 100조 원을 넘은 불법도박 위험사회에서 청소년의 불법도박 문제 또한 위험 수위에 도달하였다. 한국도박문제예방치유원의 ‘2022년 청소년 도박문제 실태조사’에 따르면, 2021년 기준 초·중·고등학교에 재학 중인 청소년 가운데 19만 562만 명에 해당되는 4.78%가 도박 위험 집단에 해당되어 있다. 또한 도박을 처음 경험한 청소년의 평균 연령은 2017년 18.2세에서 2022년 17.6세로 낮아졌으며, 불법도박으로 인한 청소년 상담 건수는 2014년 89건에서 2021년 1242건으로 14배가 증가하였다.<sup>2</sup>

돈내기 게임을 처음 경험하는 평균 연령은 2018년 12.6세에서 2022년 11.3세로 나타나면서 도박을 처음 접하는 연령보다도 낮은 평균 연령을 보이고 있었다. 이러한 수치는 우리 사회에서 시간이 흐를수록 더 어렵고, 더 많은 청소년이 불법도박에 노출되고 있다는 사실을 의미한다. ‘도박중독 실태와 도박 중독자의 심리·사회적 특성’ 연구에 따르면, 문제성 및 병적 도박자의 70%가 20세 이전에, 32%가 15세 이전에 도박을 시작하였다고 응답했다. 이는 청소년 시기의 도박중독 경험이 성인이 되어서도 큰 영향을 미친다는 사실을 의미하며, 성인보다 충동성이 높고 자기 절제가 어려운 청소년에게 도박은 더욱이 끊기 어려운 심각한 중독 문제를 야기한다는 점을 알 수 있다.<sup>3</sup>

### 2. 청소년 불법도박 중독 원인

청소년이 불법도박에 중독되는 원인은 크게 네가지로 분류할 수 있다.

첫째는 쉬운 접근성이다. 불법도박 플랫폼은 온라인상에서 쉽게 접근할 수 있는 형태로 운영되고 있다. 오늘날 청소년들은 스마트폰이나 컴퓨터를 통한 인터넷 활용 능력이 고도로 발달해 있어 불법도박 플랫폼 접근이 용이하며, 불법도박 자체가 단순한 형태로 진행되다 보니 별도의 학습과정 없이도 단순히 게임 진

<sup>2</sup> 도기천(23.08.24), 「청소년 불법스포츠도박 ‘위험수위’ 넘었다…규제는 여전히 ‘아날로그’」, cnb news, <https://www.cnbnews.com/news/article.html?no=616213> (23.12.10).

<sup>3</sup> 박상우(23.12.08), 「[특별기획] 불법도박 100조원 시대 ② 대책 없이 확산하는 청소년 도박」, 데일리굿뉴스, <https://www.goodnews1.com/news/articleView.html?idxno=429261> (23.12. 10).

행 방식을 이해하고 게임에 참여할 수 있게 된다. 또한 대부분의 불법도박 사이트들이 해외 서버를 사용하고 있어 별도의 성인인증 절차조차 필요하지 않아서 청소년들이 불법도박에 더욱 쉽게 접근할 수 있는 환경이 마련되어 있다. 이와더불어 어린 시기부터 딱지치기, 친구들 간의 돈내기 등의 사소한 내기에서부터 흥미를 느끼거나 성인들의 도박판을 어깨너머로 배워 이를 또래들과 재연하는 과정에서 점점 도박의 세계로 빠져드는 등 일상에서 수월하게 도박 관문을 통과하게 되는 것이 도박 중독의 원인이 되기도 한다.<sup>4</sup>

둘째는 불법에 대한 인지의 왜곡이다. 불법도박사이트 운영자들은 청소년들이 많이 이용하는 SNS 등을 통한 무분별한 광고와 홍보로 도박을 즐거운 경험으로 포장하는 것은 물론, 청소년들이 불법도박을 ‘불법’이 아닌 ‘게임’으로 인식하도록 유도하여 인지의 왜곡을 불러일으키는 것이다. 또한 도박을 통해 실패와 성공을 경험하게 되면 돈을 잃었을 때의 좌절감보다 돈을 땠을 때의 환희가 더욱 강렬하게 각인되어 중독의 굴레를 벗어나지 못하게 되는 인지의 왜곡이 일어나기도 한다.

셋째로는 도박에 대한 환상이다. “우연히 접한 도박 사이트에서 여러 도박을 접하게 되면서 점점 돈이 모이다 보니 자신감이 생기게 되었고, 그 결과 공부보다는 도박으로 돈을 많이 벌어 향후 도박사이트 운영자를 꿈꾸게 되었다.”<sup>5</sup> 이것이 바로 청소년들이 도박에 대한 환상을 가지고 도박에 빠지는 일반적인 경로이다. 청소년 시기의 주식 투자 성공 사례를 미디어에서 긍정적으로 보도하는 것 또한 청소년들에게 불법 도박의 환상을 심어주는 요소로 작용한다. 이처럼 도박과 관련된 지인의 성공 사례, 흥미로운 매스미디어의 영향으로 인해 도박을 통한 대박을 꿈꾸는 동시에, 배신과 욕망이 난무하는 도박판을 낭만있는 신세계로 받아들이는 도박에 대한 환상이 생기게 되는 것이다.

마지막으로는 또래집단 내에서의 유행으로 도박에 빠지게 되는 경우이다. 한국도박문제예방치유원이 돈내기 게임 경험 청소년을 대상으로 조사를 진행한 결과에 따르면, 42.7%가 주변 사람들이 하는 것을 보고 따라서 접하였다고 답하였고, 24%가 선·후배의 소개로 돈내기 게임을 처음 접하였다고 답하였다. 즉, 우리사회 청소년들 사이에서의 도박이 또래집단의 놀이문화로 여겨지는 현상이 나타나고 있는 것이다. 이러한 청소년 세대에서의 도박 유행은 더욱 많은 청소년들을 불법도박에 끌어들이는 계기로 작용하게 된다.<sup>6</sup>

### III. 현행 정책

#### 1. 청소년 불법도박의 문제점

첫째는 2차 범죄가 발생한다는 것이다. 대검찰청에 따르면, 2021년 절도범죄를 저지른 소년범 중 4.3%가

<sup>4</sup> 박소연·허민정(2015), 「청소년 도박중독 과정에 대한 연구-청소년기에 도박중독을 경험한 성인들의 구술을 바탕으로」, 『정신보건과 사회사업』43-3, 한국정신건강사회복지학회, 232쪽.

<sup>5</sup> 박상우(23.12.08), 앞의 글.

<sup>6</sup> 송화선(23.12.06), 「날로 심각해지는 청소년 도박 중독… “조기 예방교육과 적극적 단속 병행해야”」, 주간동아, <https://weekly.donga.com/society/article/all/11/4601599/1> (23.12.10).

유흥 및 도박비를 마련하기 위해 2차 범죄에 나섰다고 응답하였다. 불법도박으로 인해 돈을 잃거나 감당하기 힘든 빚을 안게 된 청소년들이 이를 만회하기 위해 절도·금품갈취 등의 2차 범죄를 저지르게 되는 것이다.

둘째는 불법 환전 문제이다. 불법스포츠도박을 예시로 설명하자면, 불법스포츠도박의 대표적인 환전 방법은 환전상을 통해 돈을 환전받는 것이다. 환전상은 대포 통장을 만들어 도박사이트로부터 입금받은 도박자금에서 돈을 지급하는 역할을 하는데, 환전 과정에서 문제가 생기면 바로 계좌가 정지되기 때문에 돈을 못 받는 경우가 많이 생길뿐더러, 이러한 과정을 통해 돈을 받았다 하더라도 후에 발각되게 되면 입금받은 것 자체로도 공범이 되어 수사 대상이 될 수 있다. 또한 환전 과정에서 개인정보를 제공하였다가 본인의 통장이 대포통장으로 활용될 가능성도 높다. 이러한 경우 본인까지 처벌을 받게 될 수 있다. 마지막으로는 사회 전반에 정신적·경제적 손해가 발생한다는 것이다. 도박에 중독되게 되면 중독자 자신은 물론 가족의 정신적·경제적 손해가 발생하게 되고 중독행위로 인한 사회경제적인 손실비용이 증가하게 되면서 사회 전반에 심각한 영향을 미치게 된다.

## 2. 청소년 불법도박 해결을 위한 현행 정책

우리나라의 청소년 도박 대응 정책은 다음과 같다.

첫째로 예방에 초점을 맞춘 정책이 시행되고 있다. 한국도박문제관리센터에서는 청소년의 도박 중독 문제 해결을 위해 예방프로그램과 도박예방 문화컨텐츠를 개발하고 청소년을 대상으로 예방교육을 실시하고 있다. 또한 여성가족부에서는 청소년 야간게임 ‘셧다운제’를 도입하여 오전 0시부터 오전 6시까지 16세 미만의 청소년이 온라인 게임 사이트에 접하는 것을 제한하고 있다. 그 외에도 과학 기술 통신부, 교육부 등의 각 부처에서도 청소년 인터넷 의존도 및 사이버도박 참여를 감소시키기 위한 다양한 정책 및 실태조사를 진행하고 있다.

둘째로 사이버도박 수사 및 처벌과 관련된 정책이 있다. 산행산업통합감독위원회는 불법도박 행위가 의심되는 경우 경찰청에 수사 의뢰를 하는 방식으로 도박사이트에 대한 감시활동을 이어오고 있으며, 매년 그 실적이 증가하는 추세를 보이고 있다. 경찰청 자체에서의 수사진행 및 단속활동을 하기도 한다. 경찰청은 매년 사이버도박 집중 단속 기간을 운영하여 도박사이트 운영자와 도박 행위자를 형사처벌하고 있다. 2019년부터는 수사의 전문화를 위해 사이버도박 수사 전담 인력을 증원하여 전문적인 지휘체계를 구축하기도 하였다. 또한 불법도박 수사를 위해 경찰청과 국내 유관기관이 협력하여 합동단속을 추진하기도 하며, 해외에 소재를 둔 도박 조직 발굴을 위해 현지 경찰과의 합동작전을 추진하기도 한다.<sup>7</sup>

셋째로 청소년 도박 중독 치유를 위한 정책이 시행되고 있다. 한국도박문제관리센터에서는 1336 헬프라인을 운영하여 도박문제 치유 대상자에게 다양한 상담 서비스를 제공하고 있으며, 매년 도박 중독 대상자

<sup>7</sup> 이승현 외 2명(2019), 앞의 논문, 50쪽~52쪽.

를 위한 치유 프로그램을 실시하고 있다. 한국도박문제관리센터가 운영하는 치유 프로그램을 받기 위해 프로그램을 신청하는 청소년의 비율은 매년 증가하는 추세를 보이고 있다. 이 외에도 법무부 및 경찰청과 협업하여 도박 사범으로 겸거된 청소년들에게 기소유예 프로그램을 제공하기도 한다.<sup>8</sup>

### 3. 현행 정책의 한계점

청소년 도박 중독 문제 해결을 위해 정부 및 다양한 기관에서의 노력이 가해지고 있지만, 여전히 우리 사회에서 시행되고 있는 도박 중독 관련 정책에는 한계점이 존재하기도 한다. 먼저 예방 정책의 한계점이다. 한국도박문제관리센터에서 매년 학교 안 청소년을 대상으로 도박 중독 예방교육을 실시하고 있지만, 실제 학교에서 예방교육이 시행되고 있는 경우는 매우 적은 수에 불과하다. 또한 여성가족부에서 셧다운제를 시행하고 있지만, 실질적으로 셧다운제가 적용되는 대상은 「게임산업진흥에 관한 법률」상 게임물인 PC 게임물만 적용 대상이 되기에 모바일 사이버도박은 청소년들이 흔히 하는 게임물임에도 규제 대상에서 제외된다.

경찰청의 노력에도 불구하고 단속 활동에서의 한계점이 존재하기도 한다. 시간이 지날수록 도박사이트 운영방식이 지능화 및 은밀화되는 것은 물론 사이트를 해외에 두고 운영하는 경우가 많아지면서 실상은 수사와 단속에 어려움을 겪고 있으며, 학교전담경찰관들조차 청소년 도박 실태에 대해서 정확하게 파악하지 못하고 있다.<sup>9</sup> 또한 빠르게 복제 가능한 불법도박사이트 운영 방식과 달리 불법사이트 1개를 신고하고 차단하는 행정 처리 과정은 1개월 이상이 걸리기에 사실상 불법도박 사이트 차단의 실효성이 한계에 봉착한 상황이다. 마지막으로 치유정책이 갖는 한계점이 존재한다. 청소년 도박 중독 문제를 해결하기 위한 치유 프로그램이 시행 중에 있지만, 서비스를 제공받고자 하는 수요자에 비해 치유 프로그램의 공급 자체가 부족한 상황이다. 도박 중독은 정신의학상 도박장애로 분류될 정도의 심각한 정신질환이며, 재범률 또한 70% 가 넘는 높은 수치를 보이고 있다.<sup>10</sup> 그러나 치유프로그램을 통해 상담과 치료를 받을지라도 단기성 서비스에 불과하여 도박 중독자에 대한 지속적인 보호와 관리가 불가한 상황이다.

## IV. 발전방향

### 1. 도박 범죄 처벌 강화 및 관련법 개정

우리나라는 현재 도박과 관련된 범죄에 대한 처벌 수준이 낮은 상황이다. 이를 해결하기 위해서는 도박죄, 도박장 개설, 불법 환전 문제 등 도박 관련 범죄에 대한 더욱 강력한 처벌을 통해 불법도박에 대한 경각심을 심어줄 필요성이 있다. 또한 불법도박사이트의 신속한 차단이 가능하도록 관련법을 개정할 필요성이 있다. 앞서 살펴보았듯 불법도박사이트를 차단하는 현행 행정 처리 절차는 과도한 지체가 생겨 사실상

<sup>8</sup> 이승현 외 2명(2019), 앞의 논문, 56쪽.

<sup>9</sup> 이승현 외 2명(2019), 앞의 논문, 58쪽.

<sup>10</sup> 이승현 외 2명(2019), 앞의 논문, 60쪽.

사이트 차단의 실효성이 없는 상태이다. 디지털 성범죄물로 인해 사회적인 충격에 빠진 이후 국회에서 디지털 성범죄물 신속 차단 법안이 통과되게 되면서 디지털 성범죄물 사이트에 대한 신속한 차단이 가능해진 것과 같이 불법도박 사이트 차단 과정에서도 이와 같은 법 개정을 통해 빠르게 복제 가능한 불법도박사이트의 운영 방식에 대응하는 사이트 차단 행정 처리 방식이 도입되어 도박사이트에 대한 즉각적인 차단 조치가 이루어져야 한다.

## 2. 국제적 협력 강화

도박 중독 문제는 우리나라에만 국한되어 나타나는 문제가 아닌 전 세계적으로 심각한 문제를 낳고 있는 국제적인 문제이다. 보급과 접근의 용이성과 서버를 해외에 두고 있다는 온라인 도박의 특성으로 인해 불법도박 사이트들이 국경을 넘어 광범위하게 활동 및 유입되고 있다. 인터넷과 디지털 기술의 발달로 온라인 도박이 글로벌하게 확산되어 가는 현시점에서 필요한 것은 국제적인 협력을 강화하는 것이다. 국제적으로 운영되는 불법도박 플랫폼의 경우에는 국제적인 협력을 통해 불법도박 플랫폼의 운영을 제지하는 것은 물론, 각 국가 간의 정보교류 및 공조를 강화하여 도박 문제를 해결해 나갈 필요성이 있다.

## 3. 장기적 치유 프로그램 운영 확대

현재 우리나라에서는 도박 중독 청소년이 치유를 위한 기관을 찾고자 하더라도 지역별 인프라 차이로 인해 제대로 된 서비스를 받지 못하고 있다. 이를 해결하기 위해서는 도박문제관리센터를 각 지역별로 확대 설치하여 다양한 지역의 청소년들이 즉각적으로 치유 프로그램을 접할 수 있는 인프라 제공이 이루어져야 한다. 또한 현재 시행되고 있는 단기 치유 프로그램이 아닌 장기적인 치유 프로그램에 초점을 맞추어 도박 중독으로 인한 2차 범죄 발생 및 재범의 위험성을 낮출 수 있는 지속적인 관리가 필요하다. 이를 위해서는 지속적인 치유서비스 제공을 위한 국가 예산 확보가 중요하다. 그러나 2021년에는 231억 7,500만 원이던 도박문제 예방·치유 사업 예산이 2년 연속 줄어들더니 2023년에는 217억 9,300만 원에 그쳤다. 2021년 도박 예방·치유서비스 이용 인원이 목표치인 9만 2,020명을 훌쩍 뛰어넘은 15만 8,466명인 것을 감안하면 관련 예산이 꾸준히 증가해야 하나 오히려 줄어든 것이다.<sup>11</sup> 청소년 도박 중독 문제의 해소를 위해서는 정부가 청소년 도박 중독 문제를 외면하는 것이 아닌 문제의 심각성을 인지하고 이를 해결하고자 적극적인 개입을 해나가야 할 필요성이 있다.

# V. 결론

한국 사회에서 점점 더 심각해지고 있는 청소년 도박문제의 구체적인 실태와 근절을 위한 발전방향에 대해 알아보고자 본 연구를 진행하였다. 청소년 도박 중독 실태에 대해 알아보며 우리 사회에서 청소년 도박 중독 문제는 시간이 지남에 따라 도박을 경험하는 청소년의 연령이 낮아지고 디지털의 발달에 영향을 받아 더욱 많은 청소년이 손쉽게 불법도박을 접하고 중독에 빠지게 된다는 사실을 알 수 있었다. 구체적인 도박

---

<sup>11</sup> 박상우(23.12.08), 앞의 글.

중독 원인에는 쉬운 접근성, 불법을 인식하는 인지과정의 왜곡, 도박에 대한 환상, 또래 집단에서의 도박 유행이 있었으며, 이러한 원인으로 청소년이 도박 중독에 빠지게 되면 도박에 중독된다는 것을 넘어 도박 자금 확보를 위한 2차 범죄 발생 및 불법 환전 문제 등 불법도박과 관련한 다양한 범죄에 함께 연루된다는 문제점이 있었다. 이러한 청소년 도박 중독 문제를 해결하기 위해 정부 및 다양한 국가 기관에서 예방 및 치유 프로그램을 실시하고 수사 및 단속을 강화하는 등의 노력을 펼치고 있었지만, 여전히 효과가 미비하다는 한계점을 지니고 있었다. 우리 사회에서 청소년 도박 중독 문제를 효과적으로 해결해 나가기 위해서는 도박 범죄에 대한 처벌 강화와 관련법이 개정될 필요성이 있으며, 국제적인 협력 관계 구축을 통한 도박 문제 해결과 장기적인 치유 프로그램 운영이 확대될 필요성이 있음을 확인할 수 있었다.

본 연구를 진행하며 객관성과 신빙성 확보를 위해 다양한 수치자료를 활용하였지만, 발전방향에서 제시한 도박 범죄 처벌 강화 부분에서는 도박 범죄에 대한 처벌을 강화하는 것이 청소년 및 도박사이트 운영자들에게 실제로 경각심을 심어주고 범죄 발생률을 줄일 수 있는지를 뒷받침할 수 있는 구체적인 근거자료를 제시하지 못하였다는 한계점 있었다. 또한 청소년 도박 문제 해결을 위한 치유 프로그램 예산 절감에 있어서 예산 증감의 필요성에 관하여만 다뤘을 뿐, 예산을 절감한 정부 측의 입장은 다루지 않아 예산 절감에 있어 다소 편향적인 시각을 띠었다는 한계점도 있었다. 이를 보완하기 위해 도박 범죄 처벌 강화와 범죄 감소 간의 상관관계를 다룬 자료를 이용하여 주장을 뒷받침하고, 치유 프로그램 예산 증·절감에 대한 각 측의 입장을 적절히 조율하여 타협할 수 있는 치유 프로그램 대응책에 대하여 추가로 탐구하는 후속 연구의 필요성이 있음을 인지하게 되었다.

청소년 도박 중독자와 피해 가족들은 청소년 마약 중독과 같은 문제에 비해 청소년 도박중독 문제는 문제가 직면한 심각성에도 불구하고 비교적 정부와 사회의 큰 관심을 받지 못하고 있으며, 대응책 부분에서도 실효성이 적고 미흡한 부분이 많아 한번 중독에 빠지게 되면 중독 문제에서 벗어나기 매우 힘든 현실이라고 말한다.<sup>12</sup> 우리 사회의 청소년 불법도박 중독 문제 해결을 위해서는 정부와 다양한 국가 기관의 꾸준한 관심과 실효성이 있는 다양한 정책을 마련하여 시행해 나가야 할 필요성이 있다.

---

<sup>12</sup> 구민지(23.11.05), <마약만큼 무섭다-아이들 파고든 ‘바카라’ 중독-스트레이트 231회>, 탐사기획 스트레이트, <https://www.youtube.com/watch?v=Mr6bSozLtM0&t=2s> (23.12.10).

## 참고문헌

### 1. 논문 및 단행본

박소연 · 허민정(2015), 「청소년 도박증독 과정에 대한 연구-청소년기에 도박증독을 경험한 성인들의 구술을 바탕으로」, 『정신보건과 사회사업』43-3, 한국정신건강사회복지학회, 220쪽~249쪽.

이승현 외 2명(2019), 「청소년 사이버도박 실태 및 대응방안 연구」, 『형사정책연구원 연구총서』19-4, 한국형사법무정책연구원, 1쪽~395쪽.

### 2. 인터넷 자료

구민지(23.11.05), <마약만큼 무섭다-아이들 파고든 ‘바카라’ 중독-스트레이트 231회>, 탐사기획 스트레이트,  
<https://www.youtube.com/watch?v=Mr6bSozLtM0&t=2s> (23.12.10).

도기천(23.08.24), 「청소년 불법스포츠도박 ‘위험수위’ 넘었다…규제는 여전히 ‘아날로그’」, cnb news,  
<https://www.cnbnews.com/news/article.html?no=616213> (23.12.10).

박상우(23.12.08), 「[특별기획] 불법도박 100조원 시대 ② 대책 없이 확산하는 청소년 도박」, Daily GOOD NEWS,  
<https://www.goodnews1.com/news/articleView.html?idxno=429261> (23.12.09).

박서연(19.11.20), 「디지털 성범죄물 신속 차단 법안 국회 통과」, 미디어오늘,  
<https://www.mediatoday.co.kr/news/articleView.html?idxno=203732> (23.12.10).

송화선(23.12.06), 「날로 심각해지는 청소년 도박 중독… “조기 예방교육과 적극적 단속 병행해야”」, 주간동아,  
<https://weekly.donga.com/society/article/all/11/4601599/1> (23.12.09).

이은지(23.11.01), 「도박에 중독된 대한민국, 그 심각성은?」, YTN,  
[https://www.ytn.co.kr/\\_ln/0101\\_202311011626210247](https://www.ytn.co.kr/_ln/0101_202311011626210247) (23.12.09).